***PARTE 1***

**NOME ITENS PARA PEGAR NO SITE**

* FACA = ‘faca’
* LANTERNA = ‘lanterna’
* FOTO DE FAMÍLIA = ‘foto de familia’
* ALAVANCA DA SALA = ‘alavanca da sala’
* FITA 1 = ‘fita 1’
* FUSÍVEL DO QUARTO = ‘fusivel do quarto’
* FLUÍDO QUÍMICO = ‘fluido quimico’
* ERVAS = ‘ervas’
* PÓLVORA = ‘polvora’
* MUNIÇÃO DE PISTOLA = ‘muniçao de pistola’

**NOME MAPAS PARA PEGAR NO SITE**

* NENHUM MAPA = ‘nenhum’
* MAPA INICIAL 1 = ‘mapa inicial 1’
* MAPA INICIAL 2 = ‘mapa inicial 2’
* CASA 1º ANDAR = ‘casa 1 andar’
* CASA 2º ANDAR = ‘casa 2 andar’
* PASSAGEM SECRETA DO QUARTO = ‘passagem secreta do quarto’
* CONTINUAÇÃO DA PASSAGEM SECRETA = ‘continuaçao passagem secreta do quarto’

**NOMES CARTAS PARA PEGAR NO SITE**

* CARTA DA SALA DA CASA = ‘carta da sala da casa’
* CARTA DO QUARTO DA CASA = ‘carta do quarto da casa’

***PARTE 2***

**NOME ITENS PARA PEGAR NO SITE**

* **Faca** = ‘faca’
* **Lanterna** = ‘lanterna’
* **Foto de Família** = ‘foto de familia’
* **Fluído Químico** = ‘fq’
* **Ervas** = ‘ervas’
* **Pólvora** = ‘polvora’
* **Munição de pistola** = ‘muniçao de pistola’
* **AMT Hardballer** = ‘amt hardballer’
* **Kit Médico** = ‘kit médico’

**NOME MAPAS PARA PEGAR NO SITE**

* **NENHUM MAPA** = ‘nenhum’
* **CASA** = ‘casa’
* **Mansão** = ‘mansao’
* **Mansão parte 2** = ‘mansao parte 2’
* **2º andar da mansão** = ‘mansão 2 andar’
* **Porta do açougue** = ‘porta 1’

**NOMES CARTAS PARA PEGAR NO SITE**

* **CARTA DO QUARTO DA CASA** = ‘carta do quarto da casa’

**NOMES DE DANOS PARA PEGAR NO SITE**

* **Dano de soco** = ‘d1’
* **Dano de faca** = ‘d2’
* **Dano da AMT Hardballer** = ‘d3’